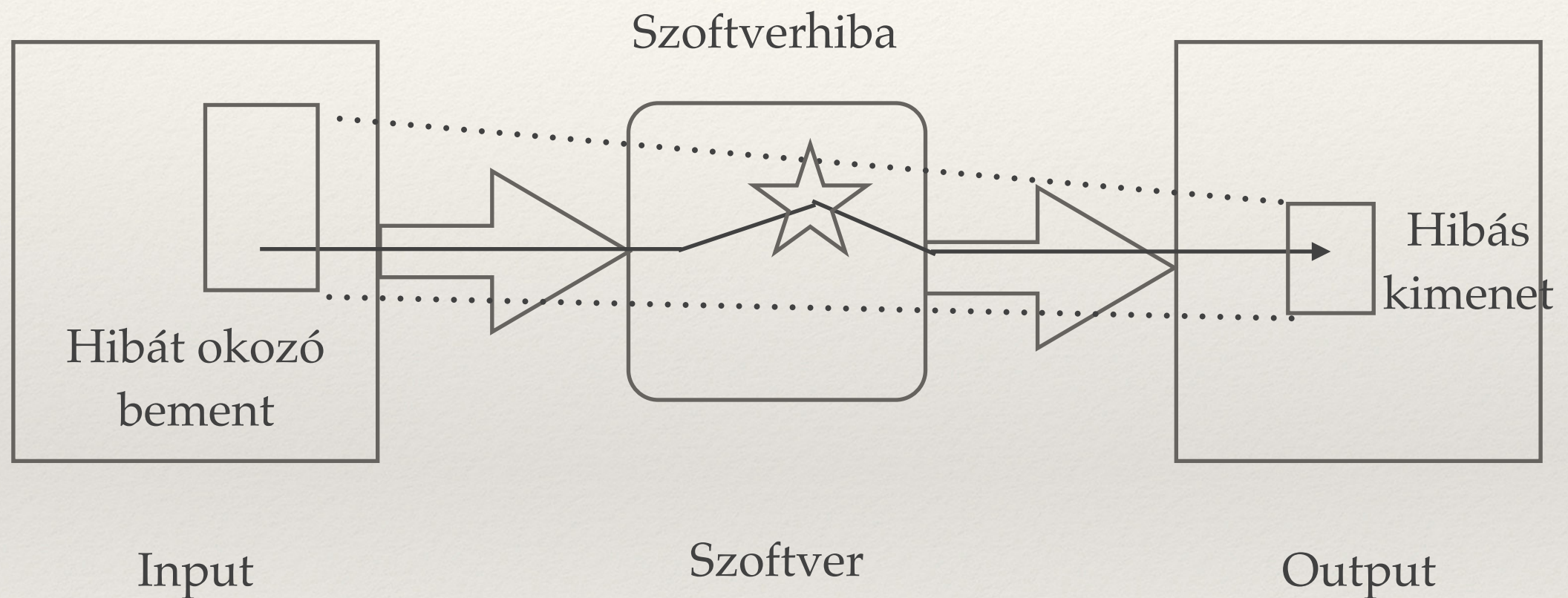


Szoftver- minőségbiztosítás

Specifikáció alapú (black-box)
technikák

A szoftver mint leképezés



Funkcionális tesztelés

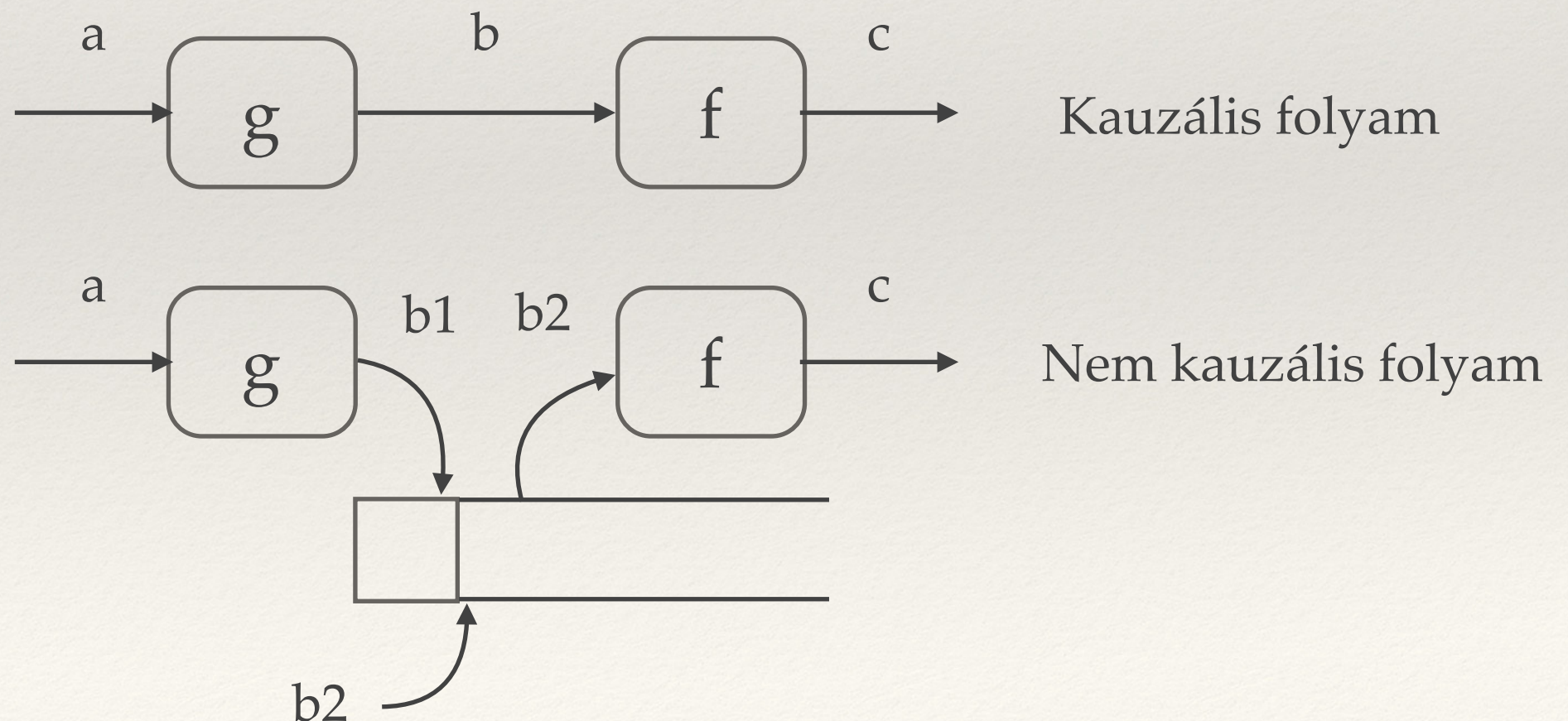
- ❖ program, mint input-output leképezés
- ❖ **implementáció nem ismert**
 - ❖ blackbox megközelítés
- ❖ implementáció-változás esetén is használható tesztesetek
- ❖ **implementációval párhuzamos teszteset fejlesztés**

Funkcionális tesztek tervezése

- ❖ Felt.: a szoftver működése determinisztikus
 - ❖ (many-to-one, one-to-one mapping)
 - ❖ Eltérő működés <- eltérő bemenetek
- ❖ A tesztelés általában a bemeneti halmazra (értelmezési tart.) fókuszál,
- ❖ de ezt kiegészíthetik a kimenet (értékeszlet) alapú tesztek
- ❖ Cél, hogy **minél kevesebb teszttel, a lehető legszélesebb működési mód halmazt fedjük le**

Függvények összetétele

- ❖ Komplex szoftver működés, mint függvények összetétele (procedurák, subrutinok)
 - ❖ $(f \circ g)(.) = f(g(.))$
- ❖ Kauzális és nem kauzális adatfolyam (összetétel)



Ekvivalencia osztály tesztelés

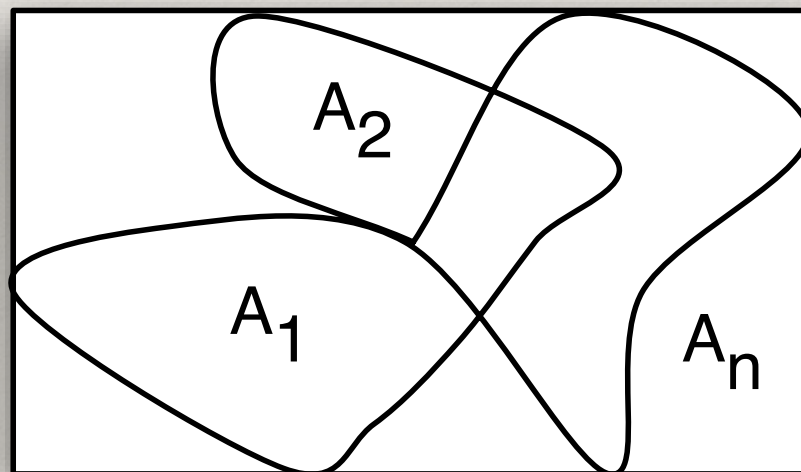
- ❖ Cél
 - ❖ Kiterjedt tesztelés / redundancia csökkentése
 - ❖ Tesztesetek számának csökkentése
 - ❖ Ekvivalens tesztek meghatározása
- ❖ Módszer
 - ❖ bemeneti ekvivalencia osztályok meghatározása
 - ❖ tesztesetek meghatározása

Ekvivalencia osztályok

- ❖ A működés (funkció) szempontjából "egyforma" bemenetek osztályokat (diszjunkt részhalmazokat, partíciókat) alkotnak

$$A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n = B$$

$$i \neq j \Rightarrow A_i \cap A_j = \emptyset$$



Az ekvivalancia osztályok meghatározása

- ❖ Heurisztikus folyamat
- ❖ Két fő osztálytípus
 - ❖ érvényes bemenet
 - ❖ érvénytelen bemenet

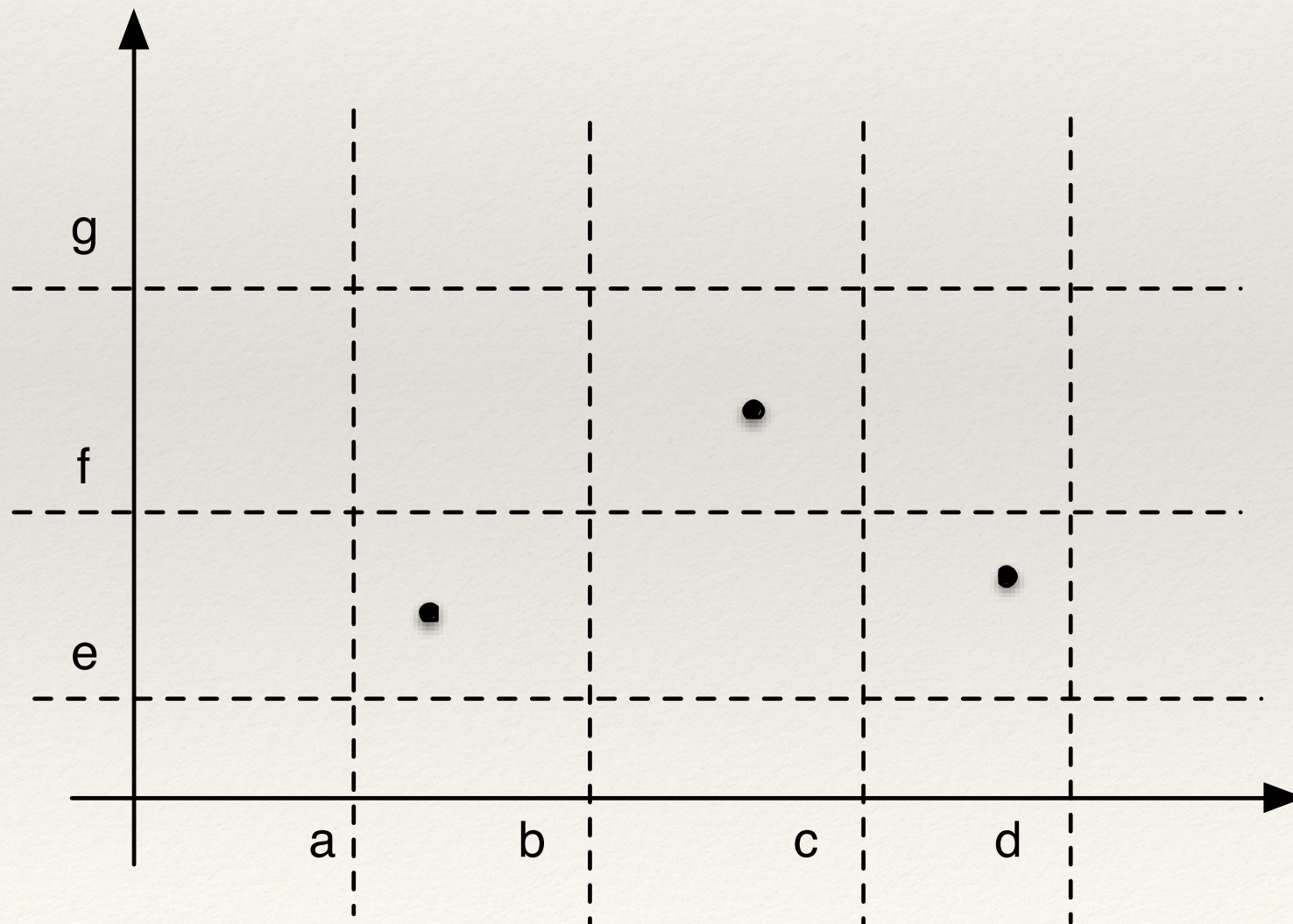
Tesztek meghatározása

- ❖ Ekvivalencia osztályok reprezentálása a tesztkészletben
- ❖ **Gyenge/erős** tesztkészlet (többszörös vs. egyszerű hibák)
- ❖ **Robusztus/normál** tesztkészlet (érvénytelen vs. érvényes esetek)

Ekvivalencia osztály tesztelés (pl.)

Gyenge, normál tesztkészlet

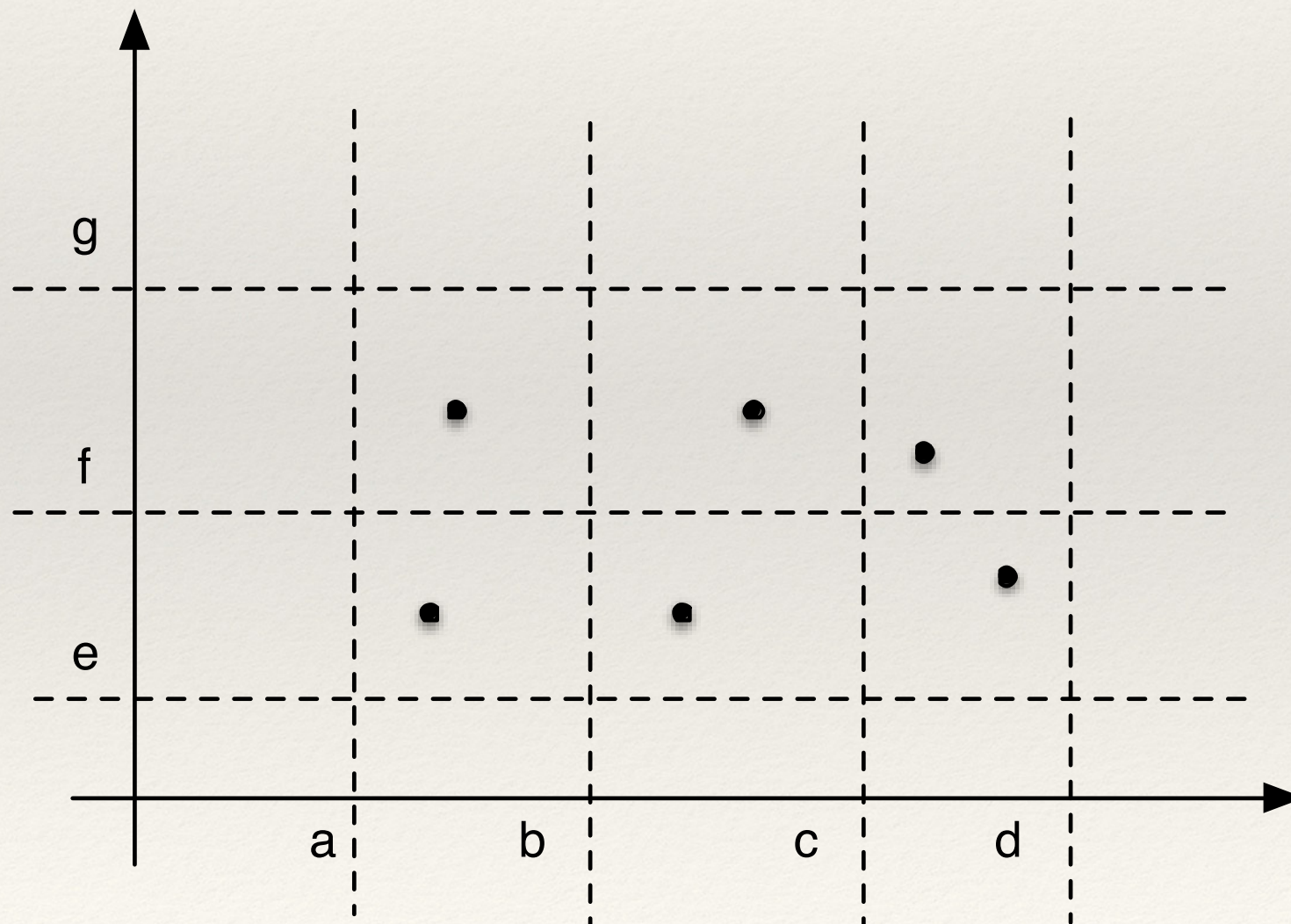
- $a \leq x_1 \leq d$ $[a,b)$ $[b,c)$ $[c,d]$
- $e \leq x_2 \leq g$ $[e,f)$ $[f,g]$



Ekvivalencia osztály tesztelés (pl.)

Erős, normál tesztkészlet

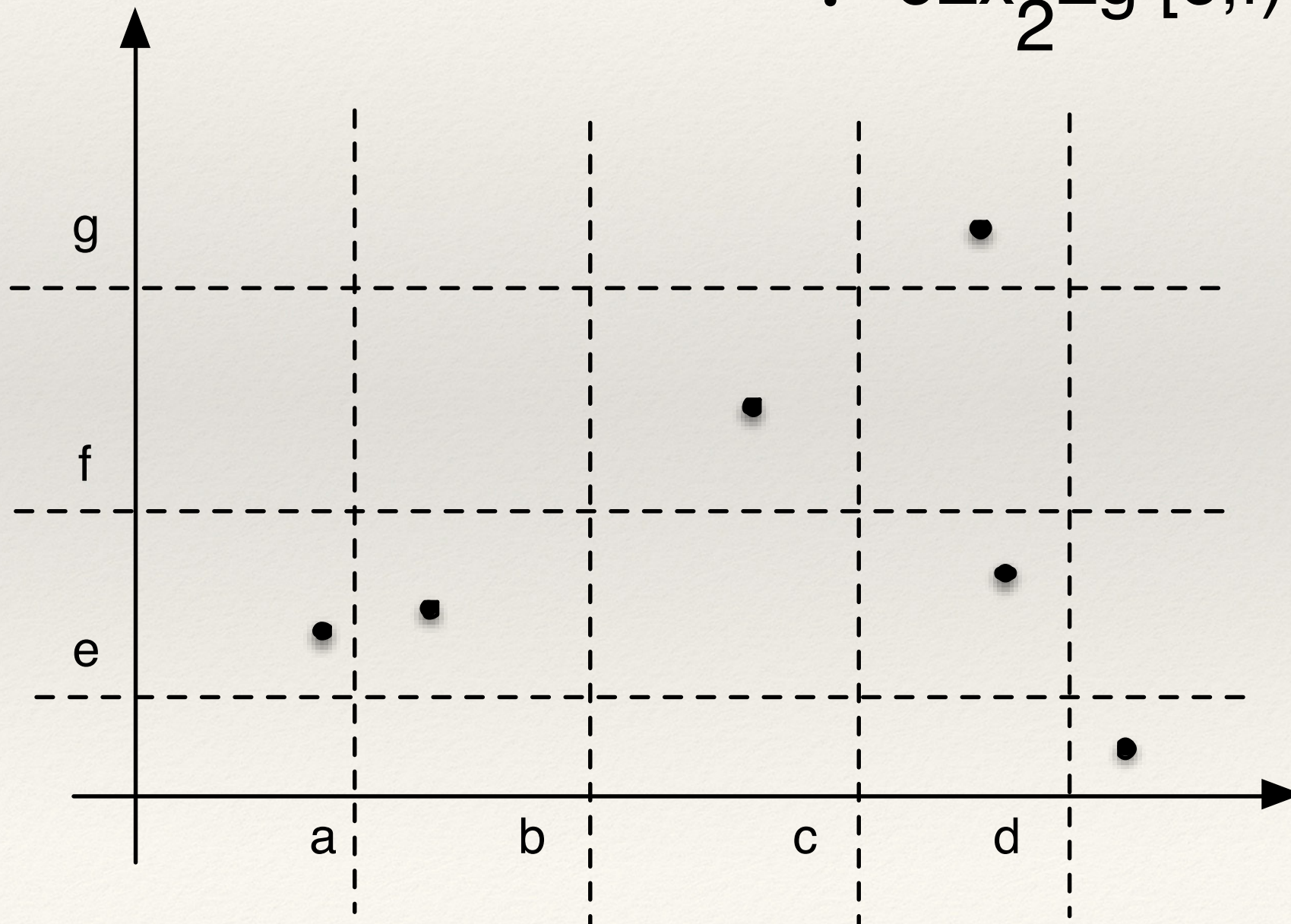
- $a \leq x_1 \leq d$ $[a,b)$ $[b,c)$ $[c,d]$
- $e \leq x_2 \leq g$ $[e,f)$ $[f,g]$



Ekvivalencia osztály tesztelés (pl.)

Gyenge, robusztus tesztkészlet

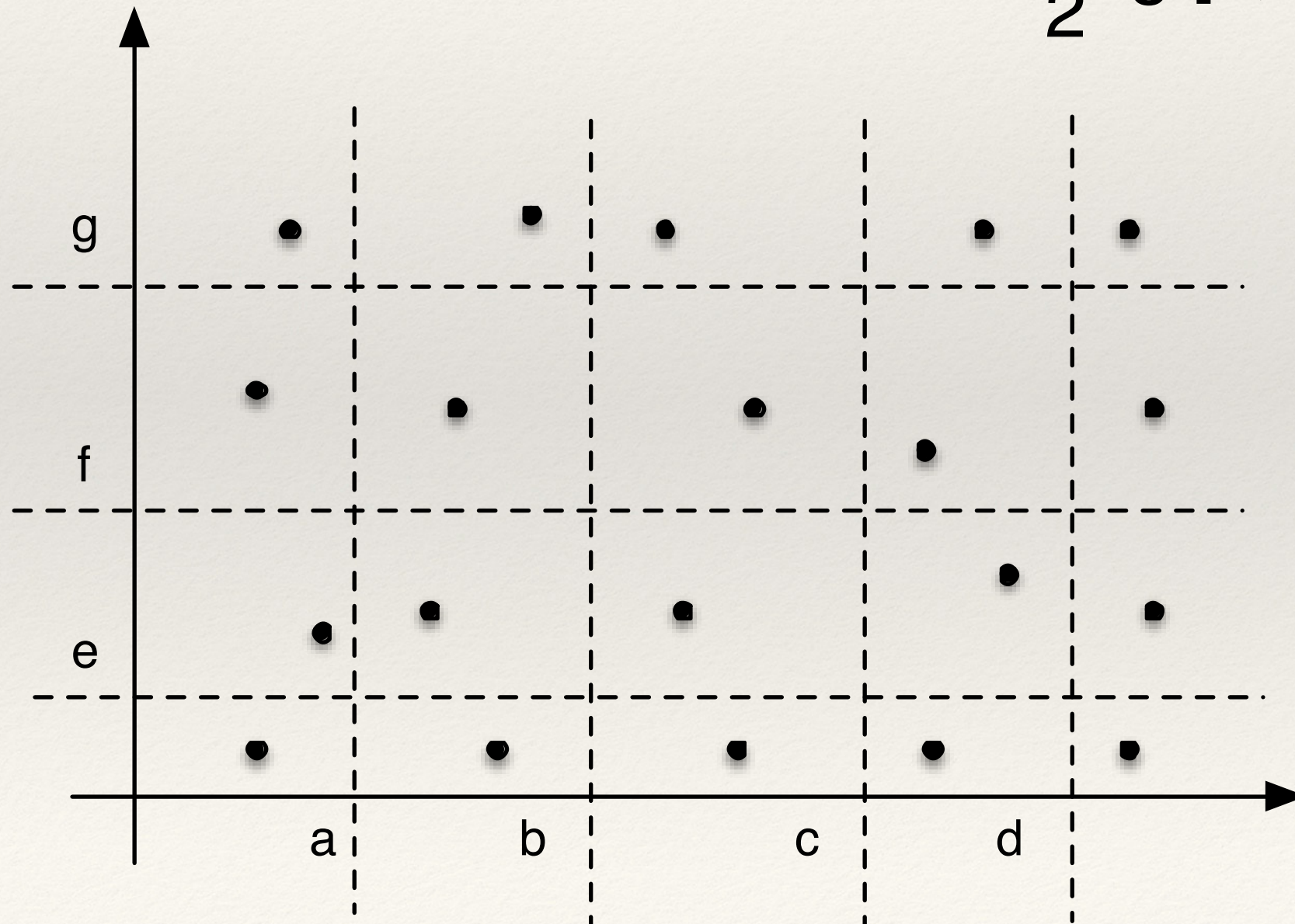
- $a \leq x_1 \leq d$ $[a,b)$ $[b,c)$ $[c,d]$
- $e \leq x_2 \leq g$ $[e,f)$ $[f,g]$



Ekvivalencia osztály tesztelés (pl.)

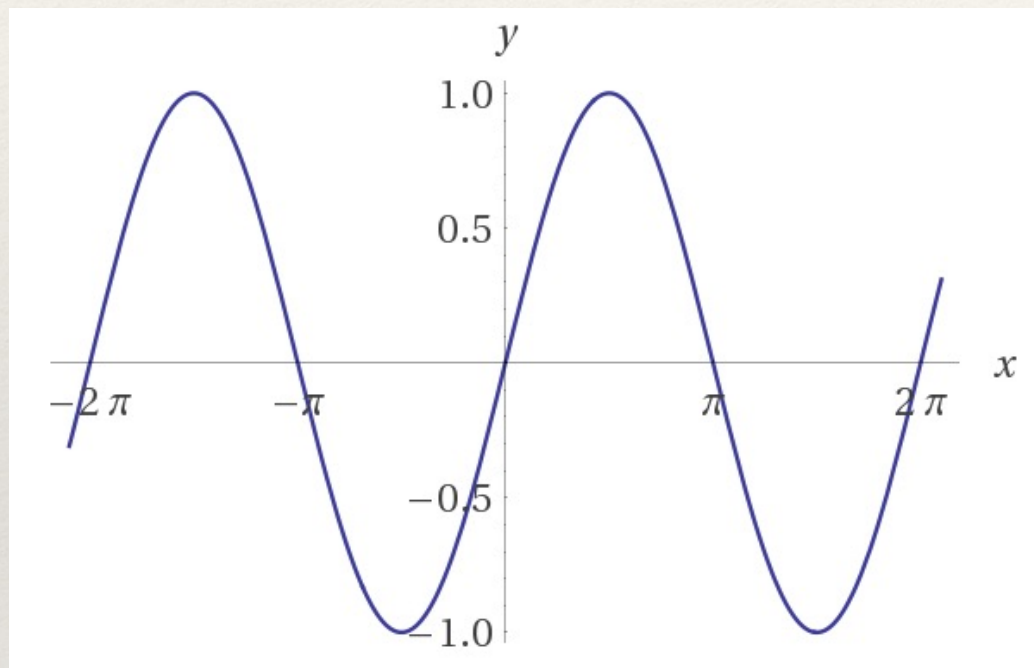
Erős, robusztus tesztkészlet

- $a \leq x_1 \leq d$ $[a,b)$ $[b,c)$ $[c,d]$
- $e \leq x_2 \leq g$ $[e,f)$ $[f,g]$



Szemléltetés

- ❖ Adott egy **double sine(double x)** C függvény
 - ❖ $x \mapsto \sin(x)$ közelítése (4 tizedes pont., 7-ed f. Taylor poli.)



Domain

$\mathbb{R}$ (all real numbers)

Range

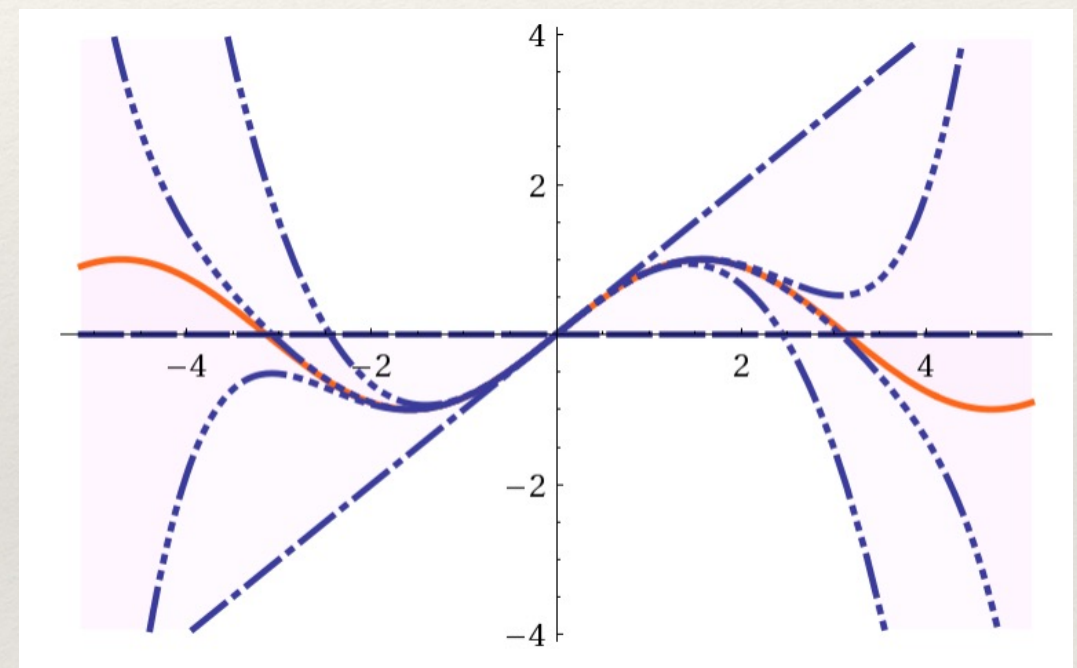
$\{y \in \mathbb{R} : -1 \leq y \leq 1\}$

Periodicity

periodic in x with period 2π

Parity

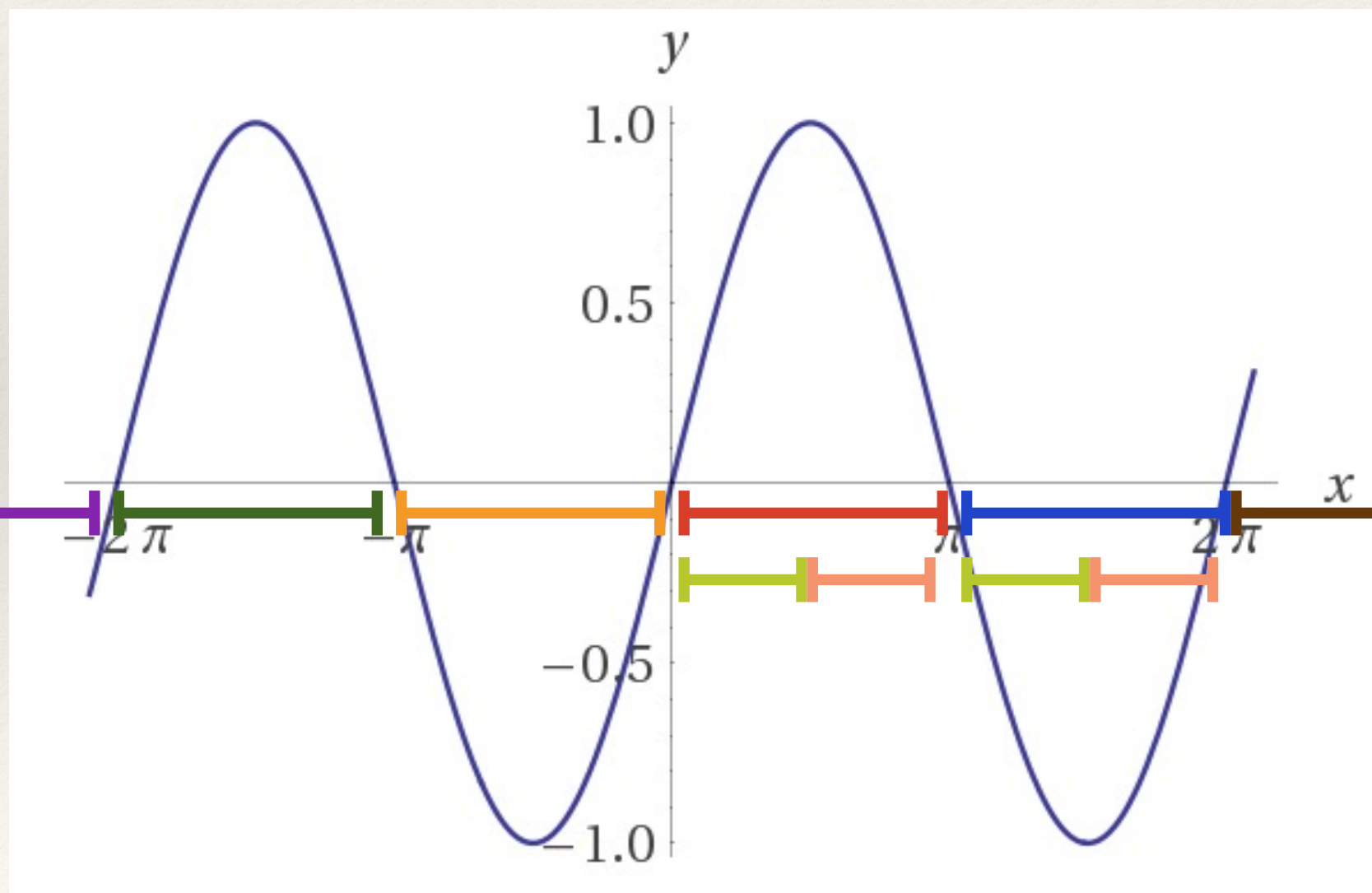
odd



$$\sin(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{1+2k}}{(1+2k)!}$$

Szemléltetés (folyt.)

- ❖ Feltételezhető ekvivalencia osztályok a sinus fv. tulajdonságai ill. az impl. techn. alapján:



Szemléltetés 2

Egy navigációs szoftverben van egy

int turn(int heading, int bearing)

függvény, mely a heading irányszögről a bearing irányszögre fordulás mértékét adja meg. Az irányszögek tájoló irányok és 0-359 (°) tartományban érvényesek. Érvénytelen paraméter esetén a függvény visszatérési értéke -999. Érvényes paraméterek esetén a függvény a kisebb fordulási szöget adja vissza, a visszatérési érték negatív az óramutató járásával ellentétes (balra) és pozitív az óramutató járásával megegyező (jobbra) fordulási irány esetén.

Szemléltetés 2 (folyt.)

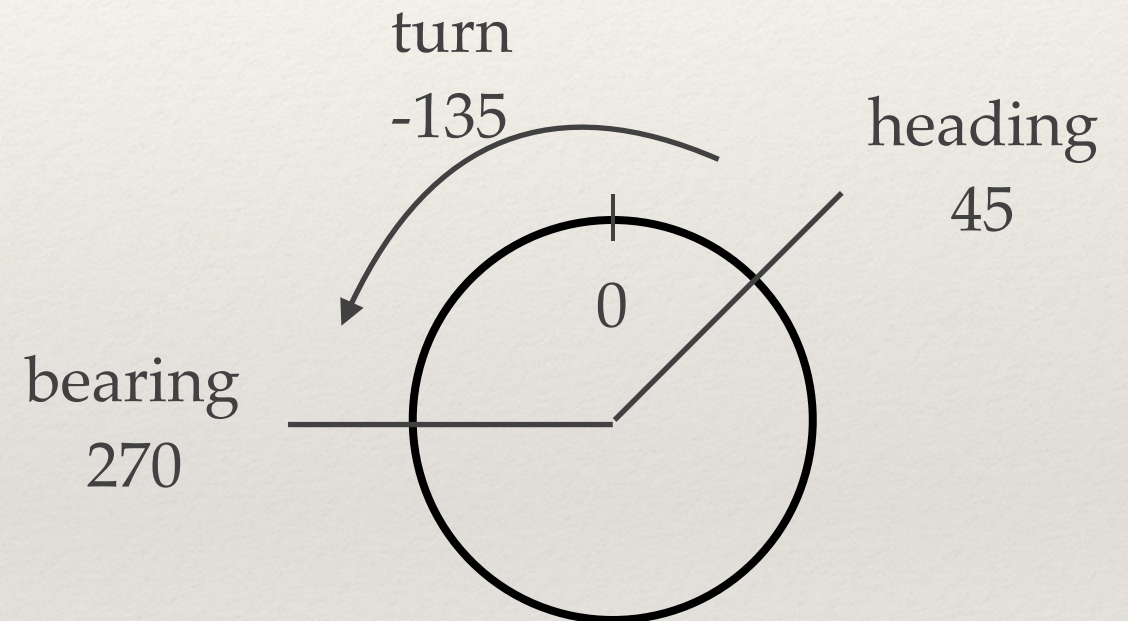
- ❖ Ekvivalencia osztályok meghatározása

- ❖ 2 paraméter

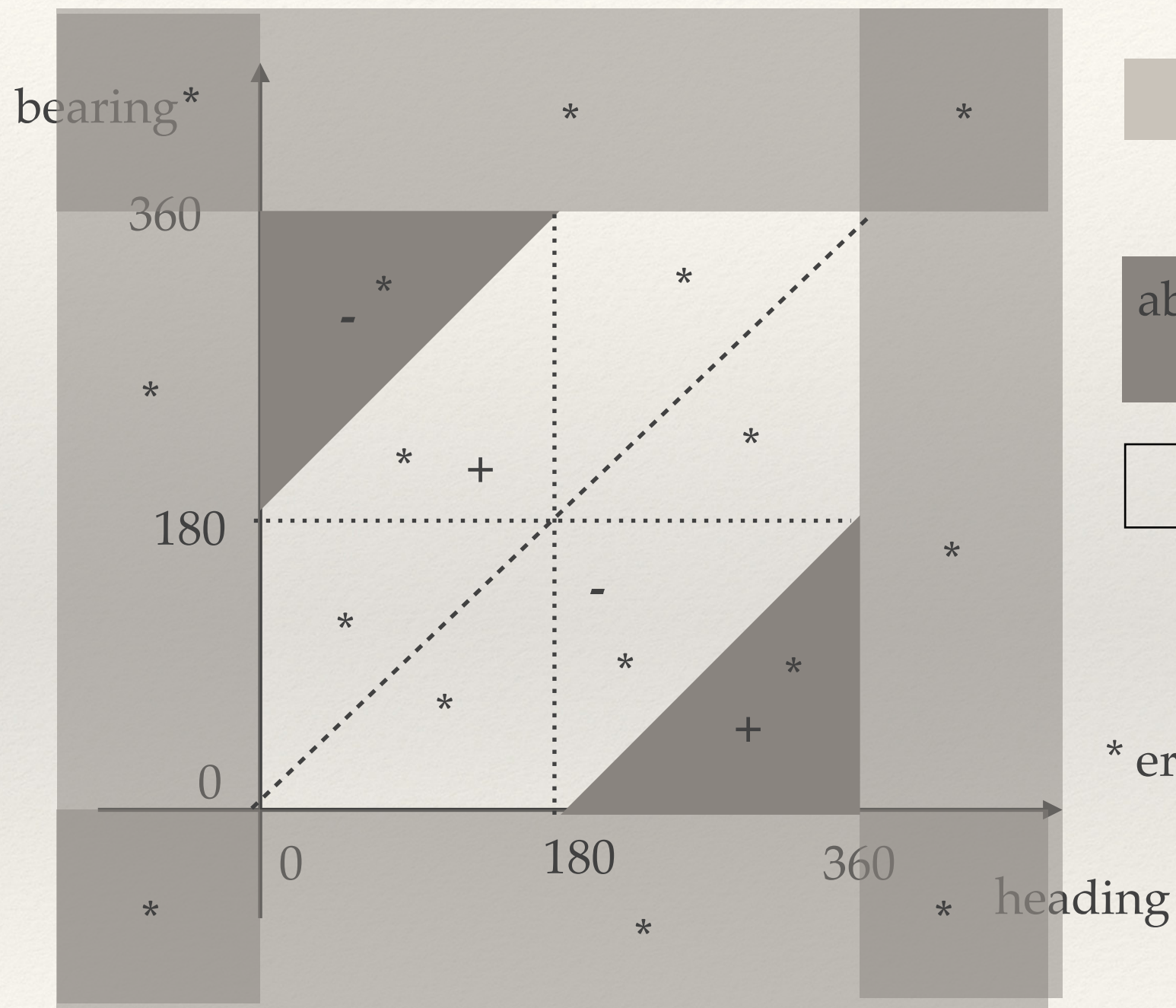
- ❖ Kisebb szög

- ❖ Irány (előjel)

- ❖ Átfordulás ($0^\circ / 360^\circ$)



Szemléltetés 2 (folyt.)



Érvénytelen

Érvényes osztályok:

$\text{abs}(\text{bearing}-\text{heading}) > 180$
 $\Rightarrow$ másik irány

bearing-heading

* erős, robusztus teszt készlet

Szemléltetés 2 (folyt.)

Egy lehetséges implementáció:

```
int turn(int heading, int bearing){
    int t;
    if(heading<0 || heading>359 || bearing<0 || bearing>359)
        return -999;
    t=bearing-heading;
    if(abs(t)<=180)
        return t;
    else if(t>0)
        return t-360;
    else
        return t+360;
}
```

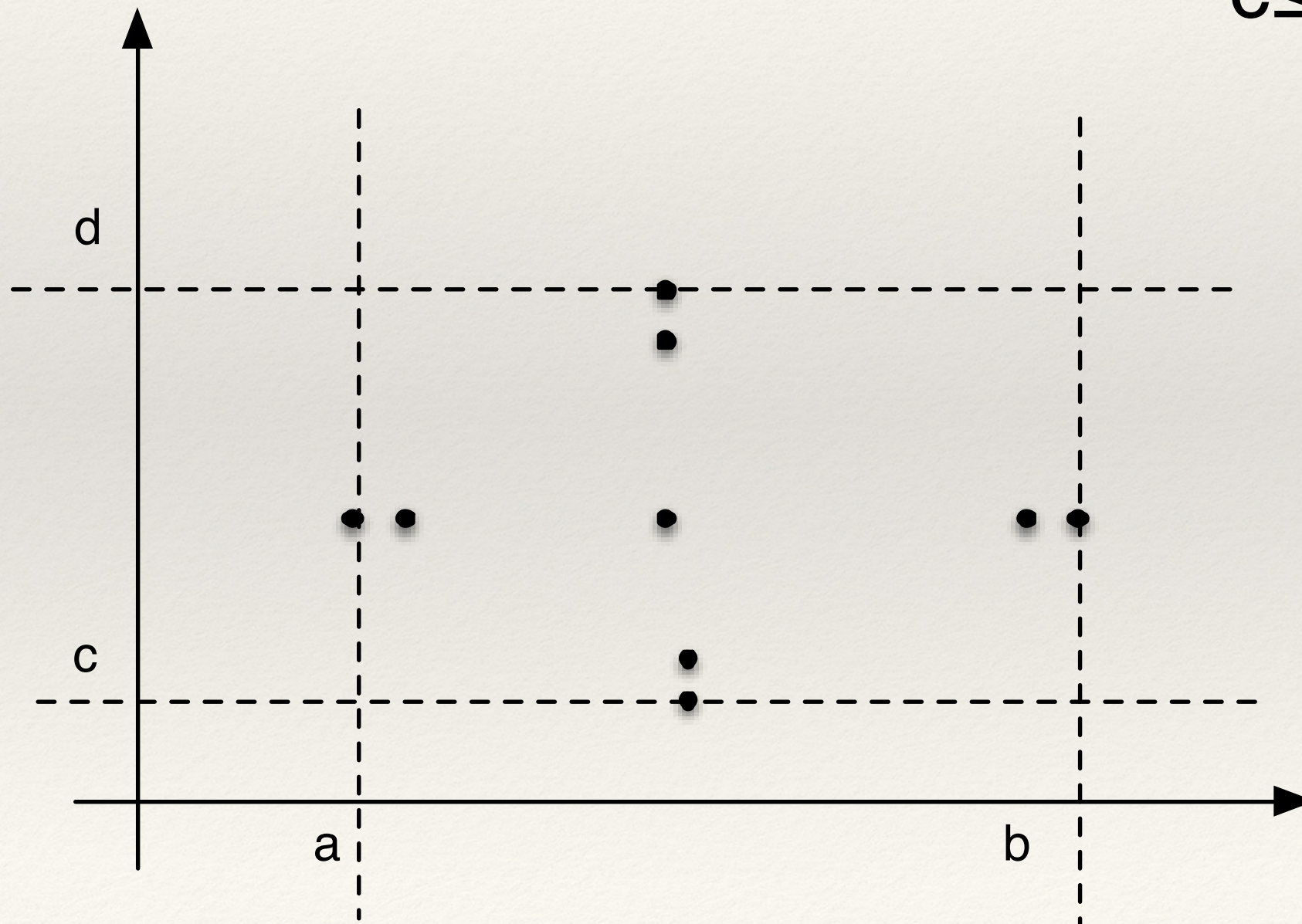
Határérték elemzés

- ❖ Hibamodell:
 - ❖ gyakran hibás intervallum határérték-kezelés a programokban (meghatározás nehézsége, progr. hiba: indexek, ciklusváltozók, relációs operátorok, stb.)
 - ❖ erősen (Ada, CHILL) és gyengén (C) típusos prog. nyelvek (compile / run time range fail handling)
 - ❖ változók alul / felül csordulása
- ❖ **bemeneti ekvivalencia osztályok határértékei körüli bemenetek**
- ❖ **kimeneti határértékeket is figyelembe kell venni**

Határérték elemzés (pl.)

Kétváltozós fv. tesztkészlet

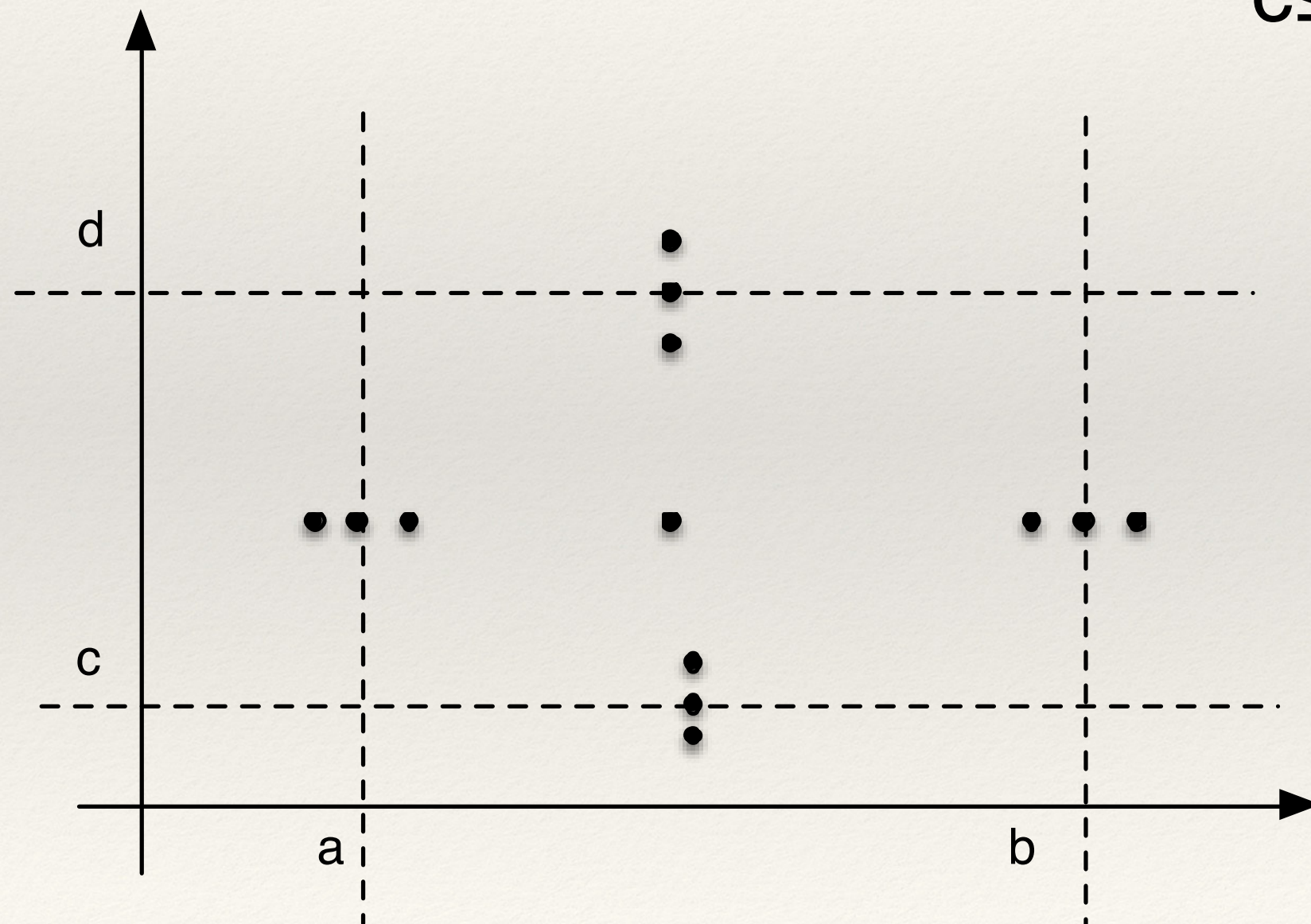
- $a \leq x_1 \leq b$
- $c \leq x_2 \leq d$



Határérték elemzés (pl.)

Robusztus tesztkészlet

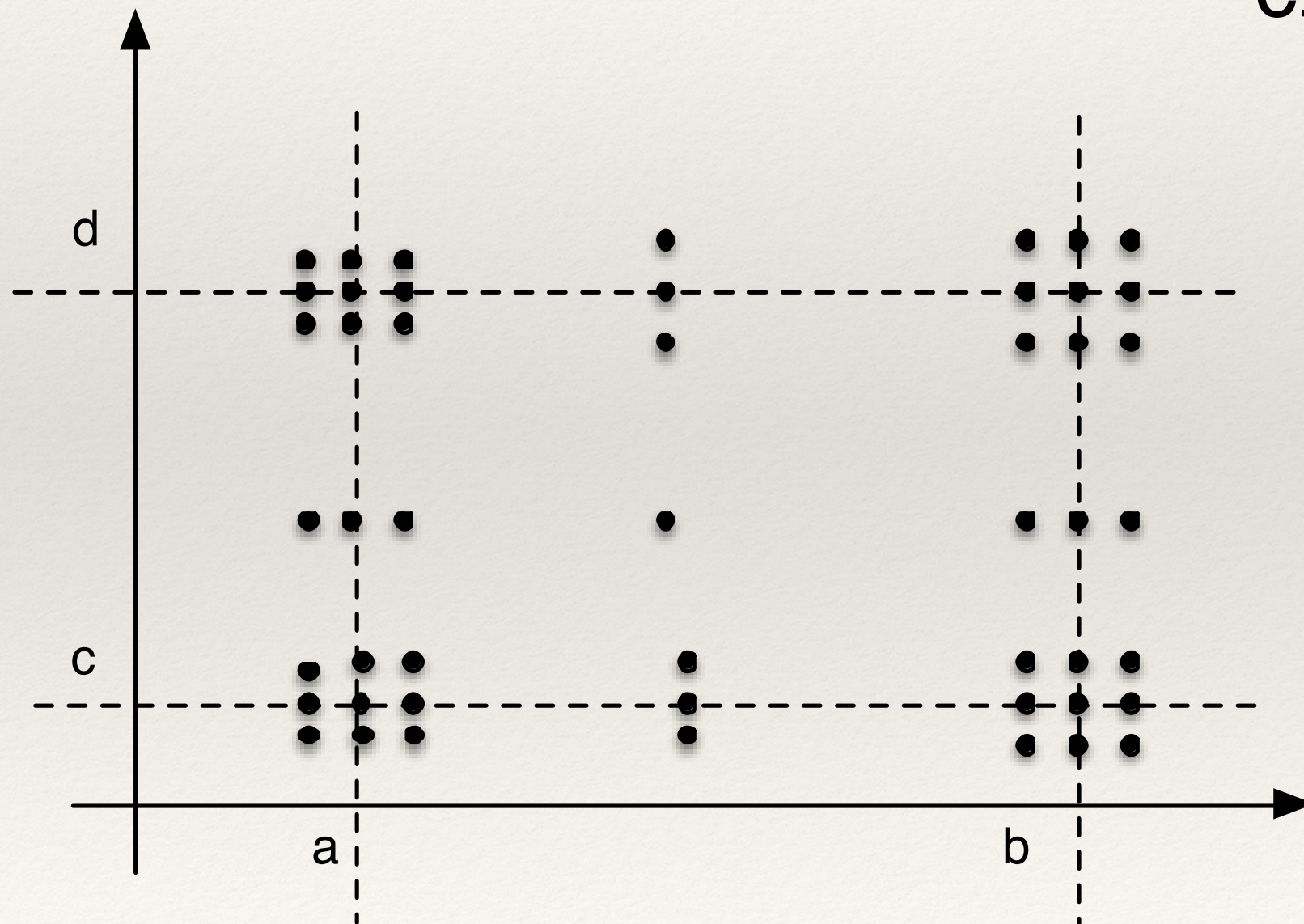
- $a \leq x_1 \leq b$
- $c \leq x_2 \leq d$



Határérték elemzés (pl.)

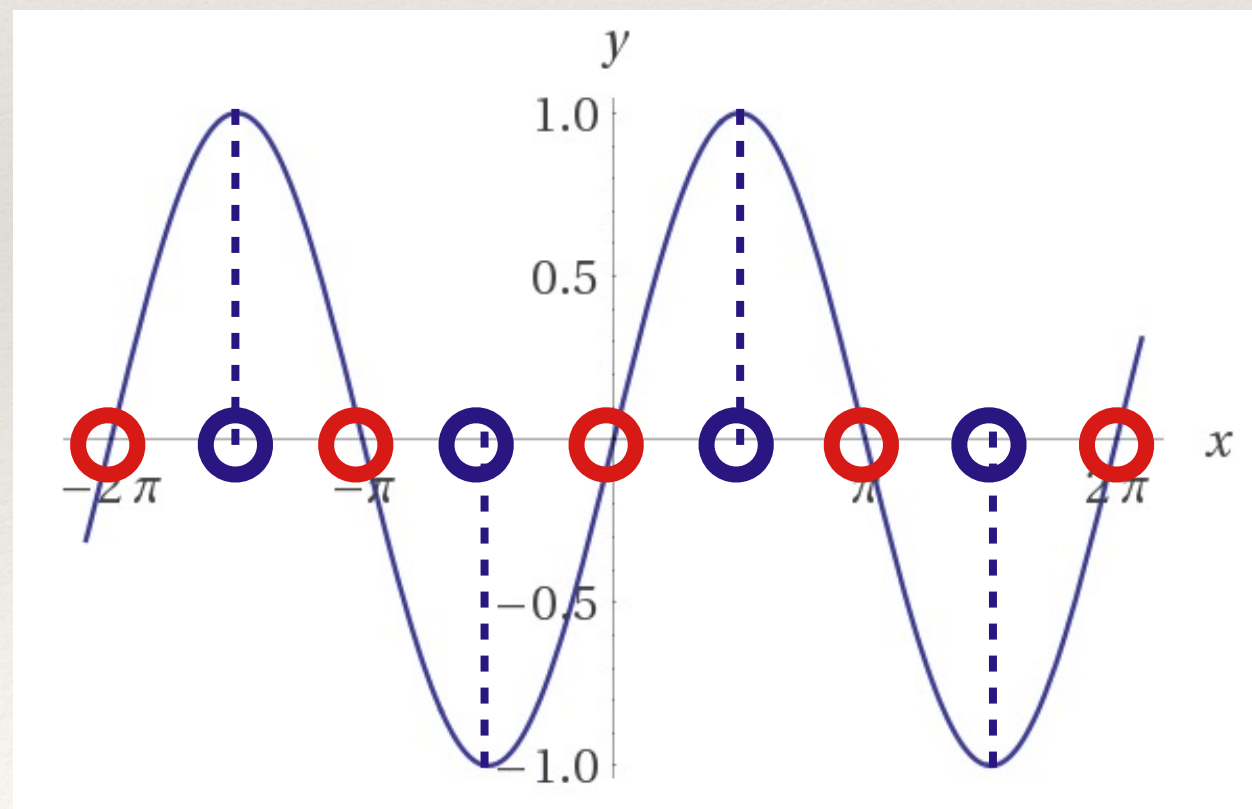
Robusztus legrosszabb eset
tesztkészlet

- $a \leq x_1 \leq b$
- $c \leq x_2 \leq d$



Szemléltetés (folyt.)

- ❖ Határérték tesztesetek
 - ❖ Input domén
 - ❖ Output terjedelem



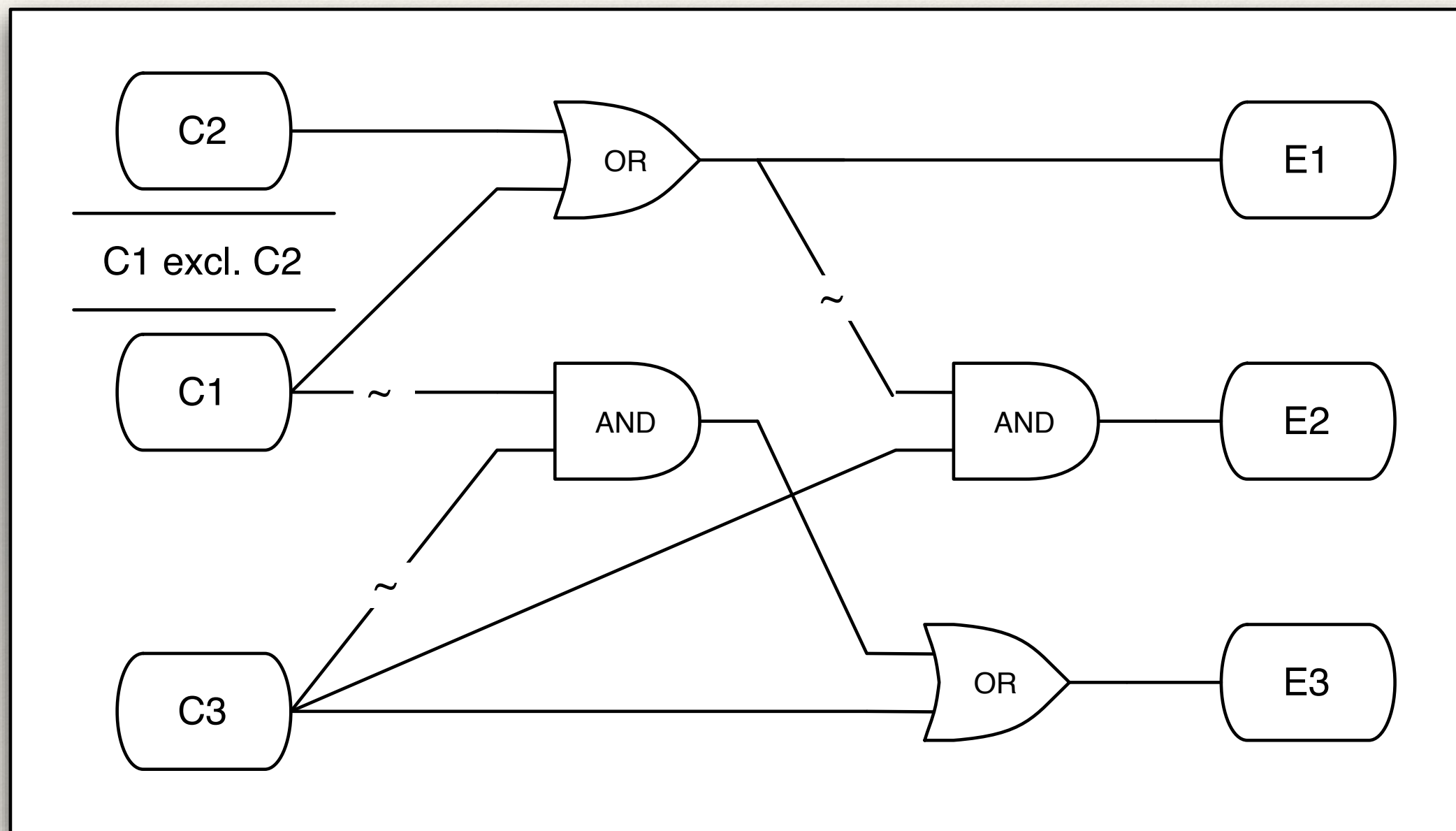
Döntési tábla (ok-hatás) elemzés

- ❖ **bool gráf**
 - ❖ bináris bemeneti feltételek (cause)
 - ❖ bináris kimeneti feltételek (effect / action)
 - ❖ logikai műveletek (és, vagy, nem)
- ❖ **kiegészítő megszorítások**
 - ❖ Exclusive, I(at least one), **One and only one**, **Requires**,
 - ❖ **Masks**
- ❖ **=> döntési táblázat**
 - ❖ => tesztek leszármaztatása

Döntési tábla és tesztelés

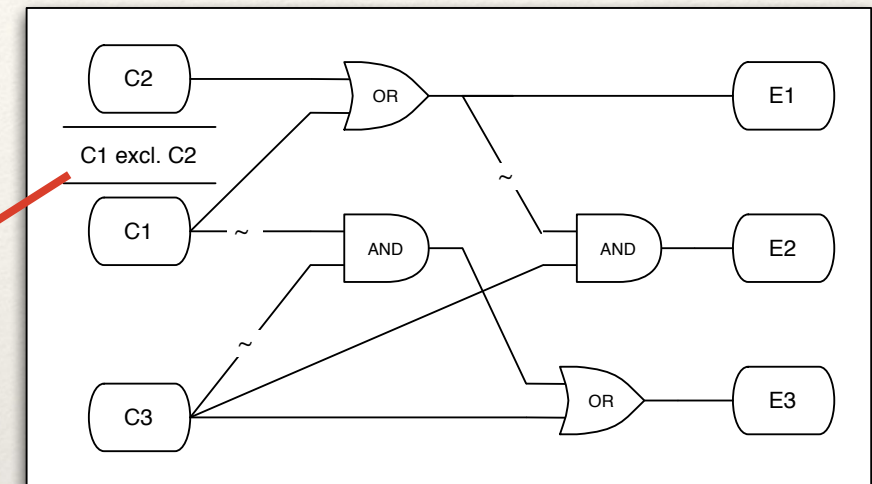
- ❖ Komplex üzleti logika (szabályok) **szisztematikus áttekintése** (fejlesztők, tesztelők)
- ❖ Jól használhatók a teszttervezésben. Segíti a tesztelőket különböző bemeneti kombinációk, szoftver állapotok hatásainak feltárásában.
- ❖ **Minden kombináció tesztelése nem mindig kivitelezhető.** A szabályok részhalmaza is tesztelhető: prioritizálás, hatékony tesztesetek kiválogatása.

Bool gráf (pl.)



Döntési táblázat

R	1	2	3	4	5	6	7	8
C1	F	F	F	T	T	F	T	T
C2	F	F	T	F	F	T	T	T
C3	F	T	F	F	T	T	F	T
E1	F	F	T	T	T	T	*	*
E2	F	T	F	F	F	F	*	*
E3	T	T	T	F	T	T	*	*



Ekviv. oszt.

Döntési tábla (pl.)

Symbol 4.1 	Symbol 4.2 	Symbol 4.3
Symbol 4.4 	Symbol 4.5 	Symbol 4.6
Symbol 4.7 	Symbol 4.8 	Symbol 4.9
Symbol 4.29 	Symbol 4.30 	Symbol 4.31
Symbol 4.32 	Symbol 4.33 	Symbol 4.34
Symbol 4.35 	Symbol 4.36 	Symbol 4.37

Symbol 4.10 	Symbol 4.11 	Symbol 4.12
Symbol 4.13 	Symbol 4.14 	Symbol 4.15
Symbol 4.16 	Symbol 4.17 	Symbol 4.18
Symbol 4.19 	Symbol 4.20 	Symbol 4.21
Symbol 4.38 	Symbol 4.39 	Symbol 4.40
Symbol 4.41 	Symbol 4.42 	Symbol 4.43
Symbol 4.44 	Symbol 4.45 	

DecTabBegin SwitchPosition

Determine the position for ElementSwitch.

heartDashed is initialized to false.

leftShort and rightShort are initialized to true.

n n n n n n n - | mySwitch.getUndefined()

n y n n n - y - | mySwitch.getDisturbed()

y y n n n - - - | mySwitch.getForced()

- - y n n - - - | mySwitch.getMoving()

- - - y n y - - | mySwitch.getLeft()

- - - n y y - - | mySwitch.getRight()

=====

- - x - - x x x | heartDashed = true;

- - x - - x x x | heartCol = trackColor;

x x - - - x x x | dRing = Color.BLUE;

- - - - - x - x | isUndef = true;

x x - - - - - | theA = Color.BLUE;

- - - x - - - - | leftShort = false;

- - - - x - - - | rightShort = false;

- - - x - - - - | rightColor = secondTrackColor;

- - - - x - - - | leftColor = secondTrackColor;

- - - - x - - - | rightColor = trackColor;

- - - x - - - - | leftColor = trackColor;

DecTabEnd SwitchPosition

Módszerek összehasonlítása



Véletlen teszt generálás

- ❖ korlátozott hibalefedési képesség
- ❖ tesztesetek előállítása **nagy tömegben**
- ❖ determinisztikus tervezési hibák felfedése

Valószínűségi funkcionális teszt generálás

- ❖ Tesztesetek generálása valószínűségi alapon
 - ❖ bemeneti értékkészlet eloszlása (**működési profilból**)
 - ❖ funkcionalitás
- ❖ **Kockázat és hiba valószínűség** -> tesztesetek száma

Állapotátmenet tesztelés

- ❖ Szoftver (komponens) működése véges állapotgéppel (FSM) leírható
 - ❖ állapotok, átmenetek, események, tevékenységek
- ❖ Érvényes állapotátmenetek tesztelése (**átmenet lefedettség**)
- ❖ Állapot szekvenciák végigkövetése (**forgatókönyv**)
- ❖ Összes állapot elérése (**állapot lefedettség**)
- ❖ Események tesztelése különböző állapot kontextusokban (**kontextus lefedettség**)
- ❖ Érvénytelen átmenetek tesztelése

Use-case tesztelés

- ❖ Use-case: szereplők, rendszer interakciók
 - ❖ Use-case lefutások - aktivitás diagrammok (lépések sorozatai), feltételek
- ❖ Teljes rendszer tranzakcióinak végigkövetése a tesztekben (**szokásos és alternatív lefutások**)
 - ❖ **rendszer- és átvételi tesztek**
 - ❖ integrációs megközelítés