

SZÖVEGSZERKESZTÉS

VISEGRÁDI ORSZÁGOK

A következő országok alkotják a visegrádi országokat:

- Magyarország,
- Szlovákia,
- Csehország,
- és Lengyelország.

FELADATOK

1. Az alábbi dokumentum a szövetség történetét, céljait és az országok néhány adatát tartalmazza. Az adatok és képek forrása: <http://hu.wikipedia.org>
2. A lapon olvasható szöveg jelentős részét a szoveg.txt állomány tartalmazza. Ennek felhasználásával a minta alapján készítse el a dokumentumot! A zászlókat ábrázoló képeket magyar.png, szlovak.png, cseh.png, lengyel.png néven találja. A dokumentumban Times New Roman (Linux alatt Nimbus Roman) betűtípust használjon 12, 16 pontos karaktermérettel! A dokumentumot őrizze meg visegrad néven az ön által használt szövegszerkesztő saját formátumában!
3. Állítson be A4-es lapméretet mindenütt 2 cm méretű margókkal! Igazítsa az oldalt függőlegesen középre!
4. Szúrjon be egy 3x3-as táblázatot! A táblázat oszlopai 1 cm, 15 cm, 1 cm szélességűek, sorai 1 cm, 23 cm, 1 cm magasak legyenek.
5. A szélső cellákat lássa el a mintának megfelelő tartalommal és formázza meg! A cellák kitöltése legyen 15%-os szürke árnyalatú! A cellákat igazítsa vízszintesen és függőlegesen is középre!
6. A középső cellát ossza fel két sorra, az így keletkező alsó cellát pedig két oszlopra!
7. Másolja be a megfelelő tartalmat a cellákba és formázza meg! A cellák kitöltése 5%-os szürke árnyalatú legyen! A folyó szöveget tartalmazó bekezdések formázásakor végig ugyanazokat a jellemzőket használja!
8. Készítsen a visegrádi négyeket szimbolizáló V4 tartalmú logót a mintának megfelelően! A logó karaktereit egy szövegdobozban helyezze el, a 4-es számjegy a V-hez képest lentebb jelenjen meg! A karaktereket formázza az

alapértelmezettől eltérő betűtípussal, 72 pontos méretben! A szövegdoboz kitöltése a cella kitöltésével egyezzen meg!

9. Az országok adatait tartalmazó cellák kialakításánál a zászlók képének magassága 2 cm legyen! Az országok neve középre zárt, előttük 6 pont, utánuk 3 pont térközt hagyjon! A képek alatti bekezdések előtt 6 pont térközt hagyjon! Az országadatok felsorolásánál lévő tabulátorokat 7 cm-nél vegye fel! A cellák szövege félkövér stilussal jelenjen meg! A cellák kitöltése 5%-os szürke legyen! Figyeljen a mértékegység helyes formázására!

A feladatok elvégzéséhez használhatja a Sűgőt, amit az F1 billentyű segítségével tud aktiválni.

PREZENTÁCIÓKÉSZÍTÉS

ENERGIA

Készítse el a következő prezentációt a megújuló energiaforrásokkal kapcsolatos információk bemutatásához! Munkáját energia néven mentse a program alapértelmezett formátumában! Forrás: <http://www.reak.hu>

FELADATOK

1. Készítsen 3 diából álló bemutatót!
2. A bemutató minden diájának háttere a bal alsó saroktól a jobb felső sarokig tartó fehérből kékbe történő színátmenet, (a kék szín RGB-kódja 120,214, 236), a szövegek és rajzelemek színe sötétkék (RGB-kódja 0, 0, 255) legyen! Mindenütt használjon Arial típusú betűket!
3. Minden dia címsora legyen 44 pont méretű, félkövér stílusú és középre igazított!
4. Az első dia címe Megújuló energiaforrások legyen!
5. Az első dián, bal oldalon a cím alatt jelenjen meg egy szélerőmű néhány rajzelemből álló, a mintához hasonló rajza. A szélerőmű teste egy, rotorja pedig négy háromszögből áll. A lapátok találkozását kör fedi. Foglalja csoportba a négy kis háromszöget és a kört! A csoportba foglalt részre állítson be forgó hatású animációt!
6. Az első dia jobb oldalán készítsen felsorolást, amely a megújuló energiaforrások fajtáit tartalmazza. A felsorolási jel szimbóluma legyen a r karakter. Az energiafajták listáját megtalálja a szoveg.txt állományban.
7. A második dia címe Alkalmazási lehetőségek. A cím alatt készítsen a mintának megfelelő táblázatot! A táblázatot szegélyezze a minta alapján! A cellák szövegét megtalálja a szoveg.txt fájlban. A táblázat celláiban a szöveg függőlegesen középre igazítva jelenjen meg!
8. A harmadik dia címe Magyarország energiafelhasználása. Ábrázolja a minta szerint tortadiagramon az ország energiafelhasználását, ahol 3,6% a megújuló energia részaránya!

A feladatok elvégzéséhez használhatja a Sűgőt, amit az F1 billentyű segítségével tud aktiválni.

WEBLAPKÉSZÍTÉS

LIMES

Készítsen a magyarországi római limesrel kapcsolatos weblapot! A weblapon látható szöveget a limes.txt állományban találja, a megoldáshoz szükséges képek pedig a pannonia.jpg, ulcisia.jpg, lugio.jpg állományok.

FELADATOK

1. Hozzon létre egy weboldalt limes.html néven! Az oldal címe Római limes Magyarországon legyen, a lap háttérszínét állítsa világosbarna színűre (#CC9933) a hivatkozások színét pedig fehérre (#FFFFFF).
2. Készítsen egy 6 sorból és 1 oszlopból álló, az oldal közepére igazított, szegély nélküli, 650 képpont széles táblázatot! A táblázat háttérszíne sötétebb barna (#CC9966) legyen!
3. A táblázat első sorába a Római limes Magyarországon szöveget másolja, formázza címsori stílussal középre zártan. A második sorban kezdődő bekezdést állítsa sorkizártra, alatta pedig középre igazítottan jelenítse meg a pannonia.jpg képet 2 pont vastag szegéllyel!
4. A harmadik sor formailag egyezzen meg az elsővel, tartalma a Limes települések kifejezés legyen.
5. A következő sort ossza két cellára és helyezze el bennük a települések neveit dőlt karakterekkel formázva! Igazítsa a cellák tartalmát vízszintesen középre!
6. Az ötödik sor formailag egyezzen meg az első és harmadik sorokkal, tartalma a Hivatkozások szó legyen!
7. A következő sort megint két cellára ossza fel, az első cellába helyezze el az ulcisia.jpg képet és alatta az ULCISIA-CASTRA Szentendre feliratot. A cella tartalma legyen vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva! Készítsen hivatkozást a képhez, amelyre kattintva a www.ulcisiacastra.hu lap jelenik meg! A másik cellát az előzővel egyezően alakítsa ki! Ehhez használja a lugio.jpg képet, a LUGIO-Dunaszekcső szöveget és a www.lugio.hu webcímet!

A feladatok elvégzéséhez használhatja a Sűgőt, amit az F1 billentyű segítségével tud aktiválni.

TÁBLÁZATKEZELÉS

PARKOLÓHÁZ

Egy számítógépes rendszer nyilvántartja a Park és Társa parkolóházban őrzött autók adatait. A parkolóhelyeket a sorok és az oszlopok sorszámaival azonosítják. A parkolási díjat az eltöltött percek után kell fizetni. A táblázatkezelő program segítségével oldja meg a következő feladatokat! Az adat.txt fájl többek között tartalmazza, hogy a parkolóház földszintjén parkoló kocsik hány perce állnak ott. A parkolóhely üres, ha a cellában 0 érték található.

FELADATOK

1. Nyissa meg táblázatkezelő program segítségével a fájlt, majd mentse a táblázatkezelő saját formátumában parkolohaz néven!
2. Módosítsa a parkolási perceket tartalmazó cellák formátumát, hogy a számérték mögött a "perc" egység jelenjen meg!
3. Az oszlopneveket (1. oszlop, 2. oszlop stb.) tartalmazó sor alatt képlettel számítsa ki, hogy az egyes oszlopokban hány foglalt parkolóhely található!
4. A következő sor ötödik oszlopában számítsa ki, hogy összesen hány foglalt parkolóhely van!
5. Az alatta lévő sor negyedik oszlopában határozza meg, hogy hány szabad parkolóhely van!
6. Hozzon létre segéd táblázatot, melynek első oszlopát töltsé fel 1. sor, 2. sor, ..., 9. sor; első sorát pedig 1. oszlop, 2. oszlop, ..., 5. oszlop tartalommal. A segéd táblázatról néhány sorral lentebb készítsen egy másolatot!
7. Az első segéd táblázatban számítsa ki a várakozásért eddig fizetendő díjat, figyelembe véve a parkolás táblázatban szereplő percenkénti díját! A cellák értéke Ft egységben legyen megadva!
8. Legalább háromórás várakozás esetén 10% kedvezmény jár. A második segéd táblázatban számítsa ki a kedvezménnyel csökkentett parkolási díj összegét!
9. Formázza meg a táblázatot a minta alapján a "Szabad parkolóhelyek" szöveget tartalmazó sorral bezárólag: az időpontokat és számértékeket tartalmazó cellák dőlt, a szöveget tartalmazó cellák félkövér stílusúak legyenek! A szegélyek mindenütt vastagok. A megfelelő cellák kitöltése szürke legyen. A "Parkolóház" 16 pont betűmérettel középre igazítva helyezkedjen el a megfelelő cellatartományon belül. A "Be" és "Ki" szövegeket tartalmazó cellákba szúrja be a megfelelő nyilszimbólumokat!

10. A várakozási percek tartalmazó tartomány értékeit felhasználva készítsen 3D-s kétváltozós oszlopdiagramot! A diagram címe Várakozási idő legyen! Az x-tengelyen a sorok (1. sor, 2. sor, ...), az y-tengely mentén az oszlopok (1. oszlop, 2. oszlop, ...) felirat legyen látható!
11. Nyomtatáshoz állítson be fekvő tájolású lapot, vízszintesen és függőlegesen történő középre igazítást! A fejléc tartalma középen a Parkolóház kihasználtsága legyen!

A feladatok elvégzéséhez használhatja a Sűgőt, amit az F1 billentyű segítségével tud aktiválni.

ADATBÁZISKEZELÉS

STATISZTIKA

Készítsen adatbázist "statisztika" néven! Töltse be az adatokat a "forras.txt" állományból és mentse a táblát "telepules" néven! A tábla kulcsa a "TelepAz" mező legyen!

A tábla szerkezete a következő:

TELEPAZ	a település statisztikai azonosítója (szám)
MEGNEVEZES	a település nevét adja meg (szöveg)
RANG	a település rangja (szöveg)
KISTERSEG	a település kistérségi besorolása (szöveg)
TERULET	a település területe hektár egységben (szám)
NEPESSEG	a település népessége, 2004. jan. 1-én (szám)
LAKAS	a településen lévő lakások száma (szám)

FELADATOK

1. Készítsen lekérdezést, amely megmutatja a község rangú települések közül a 1000 főnél kisebb népességűek nevét, lélekszámát a települések nevének növekvő sorrendjében! (2kozseg)
2. Készítsen lekérdezést, amely megmutatja a "Makói" és a "Csongrádi" kistérség települései közül a legkisebb területű település nevét! (3terulet)
3. Készítsen lekérdezést, amely megmutatja azon települések népsűrűségét (1 hektárra eső lakosságszám), amelyeknél ez az érték 1-nél nagyobb. Az adatokat népsűrűség szerint csökkenő sorrendben írja ki! (4nepsuruseg)
4. Készítsen lekérdezést, amely megmutatja kistérségenkénti bontásban az egyes kistérségek településeinek számát és össznépességét! (5terseg)

5. Készítsen másolatot a "telepules" tábláról "telepules2" néven! Készítsen lekérdezést, amely törli a "telepules2" táblából azokat a településeket, melyben a lakások száma 200 és 400 között van! (6torles)
6. Készítsen jelentést, mely a települések adatait írja ki a kistérség szerinti csoportosításban! (7lista)

A feladatok elvégzéséhez használhatja a Súgót, amit az F1 billentyű segítségével tud aktiválni.